

Règle du Trivial Pursuit des sciences physique.

Le but du jeu est d'être le premier à posséder les cinq bâtons de couleur en répondant correctement aux questions.

Pour jouer au Trivial Pursuit, il vous faut :

- Le plateau du jeu ;
- Les cartes fournies avec le Trivial Pursuit ;
- 1 dé ;
- Les bâtons de 5 couleurs différentes pour autant de catégories ;
- Les pions.

Catégories des triangles :

- Bleu : Astronomie ;
- Rouge : Mécanique ;
- Jaune : Électricité ;
- Violet : Histoire des sciences ;
- Vert : Chimie.

Commencer une partie de Trivial Pursuit :

- Tout d'abord, chaque joueur doit placer au centre du plateau son pion respectif.
- Le premier joueur, le plus jeune, lance le dé et avance son pion d'autant de cases dans la direction qu'il souhaite.
- Le joueur de gauche pioche alors une carte et lui pose la question correspondant à la couleur sur lequel se trouve son pion.
- Que le premier joueur réponde correctement ou pas, c'est au joueur à sa gauche de jouer.
- Si un joueur répond correctement à deux questions de la même couleur, il gagne le bâton de la couleur correspondante.

Comment gagner au Trivial Pursuit ?

- Lorsque l'un des joueurs à en sa possession les 5 bâtons de couleur différentes, il doit, pour terminer la partie, remonter vers la case au centre du jeu sans forcément que le nombre de déplacements correspondent exactement au lancer du dé.
- Quand le joueur se situe sur cette case, les joueurs adverses se concertent pour déterminer la catégorie de votre dernière question sans regarder l'une des cartes.
- Si vous répondez correctement, félicitations, vous venez de gagner! Si non vous passez votre tour et attendez le prochain.